



Projeto de Decreto Legislativo 97/2024.

Comissão de Constituição, Justiça e Redação.

PROJETO DE DECRETO LEGISLATIVO. CONCESSÃO DE TÍTULO DE CIDADÃO BENEMÉRITO DA COMUNIDADE. OBEDIÊNCIA AO REGIMENTO INTERNO DA CÂMARA. OBEDIÊNCIA À LEI ORGÂNICA DO MUNICÍPIO. CONSTITUCIONALIDADE.

PARECER

1 – RELATÓRIO

Trata-se de Projeto de Decreto Legislativo de autoria do Vereador Reamilton Espíndola que “dispõe sobre a concessão de outorga de Título de Cidadão Benemérito da Comunidade do Município de Anápolis ao Senhor HENRIQUE CÉSAR PEREIRA e orienta outras providências”.

2 – FUNDAMENTAÇÃO

A concessão de título de cidadão benemérito é prática corrente nos Municípios e geralmente possui o intuito de prestigiar pessoas que, por sua atividade, tenham contribuído de algum modo para o desenvolvimento local ou para o bem-estar coletivo.

Não restam dúvidas, portanto, de que se trata de matéria de interesse local, inserindo-se na esfera de competência típica legislativa desses entes federativos, conforme o art. 30, inciso I, da Constituição Federal de 1988. Passa-se, então, à análise do que preceitua o ordenamento jurídico de Anápolis.

O Regimento Interno desta Casa de Leis, no artigo 102, parágrafo 1º, alínea “a”, dispõe que constitui assunto de propositura de Decreto Legislativo a concessão de qualquer homenagem ou honraria. Ademais, sendo assim, constata-se a regularidade formal da demanda.

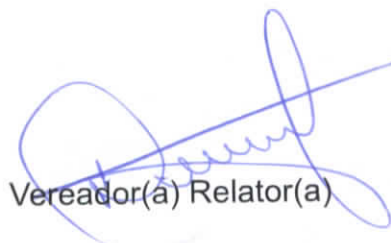


3 – CONCLUSÃO

Ante o exposto, tendo em vista que foram observados os preceitos da Constituição Federal, da Lei Orgânica do Município de Anápolis e do Regimento Interno da Câmara dos Vereadores, opina-se **FAVORAVELMENTE** à regular tramitação do Projeto de Decreto Legislativo aqui discutido.

É o parecer.

Anápolis, *06* de *junho* de 2024.



Vereador(a) Relator(a)

Delcimar Fortunato Félix
VEREADOR



Cleide M. Hilario de Barros
VEREADORA



THAÍS GOMES DE SOUZA
Vereadora



Frederico Antônio Bastos Godoy
Vereador

Encaminhe-se à Comissão de Educação,
Cultura, Ciência e Tecnologia
em *06/06/2024*
Thaís
Presidente